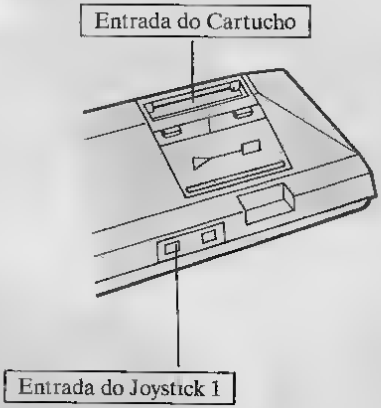
SONIC
THE HEDGEHOG

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho SONIC THE HEDGEHOG no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3 Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho, verifique se o cartucho está bem colocado e depois ligue-o novamente.
4 Este jogo e para um jogador. Para começar, pressione o **Botão 1** ou **2.**

IMPORTANTE. Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Derrote o dr. Robotnik!

O dr. Ivo Robotnik, um cientista louco, está raptando animais inocentes e transformando-os em maléficos robôs. Só um cara muito valente pode por um fim em seu plano diabólico. É Sonic, o porco-espinho superlegal, com seus cabelos eriçados e tênis mágicos que lhe dão uma velocidade incrível.

Ajude Sonic a lutar contra o bando de maníacos metálicos com seu Ataque de Giro Supersônico. Corra a toda velocidade por montanhas e salte sobre armadilhas perigosíssimas. Depois mergulhe pelas águas geladas de uma caverna subterrânea. E se você tiver bastante sorte você poderá ser transportado ao Estágio Especial, onde você pula de molas e ricocheteia como se estivesse dentro de uma verdadeira máquina de "Flipperama". O seu maior desafio se esconde dentro de uma nave voadora. Quando encontrar a nave você ficará face a face com o próprio dr. Robotnik!

Rodopie até ficar tonto, salve os animais e se torne o super-herói. Seja Sonic! Seja atômico!

Assuma o Controle!

Para jogar melhor, aprenda todas as diferentes funções dos Botões antes de começar.

① Botão Direcional (Botão D)

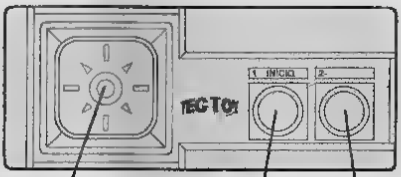
- Pressione para a direita ou esquerda para mover o Sonic nessas direções. Mantenha-o pressionado para aumentar a velocidade.
- Quando Sonic estiver parado, pressione para cima ou para baixo para ver a parte superior ou inferior da tela. (Isto não funcionará se Sonic já se encontrar no ponto mais alto ou mais baixo da tela.)

② , ③ **Botão 1 ou 2**
- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para efetuar o Ataque de Giro Supersônico.

Botão de Pausa no Console
- Pressione para fazer a pausa. Pressione novamente para retomar o jogo

Super Acrobacias de Sonic

- Pressione o **Botão D** para baixo enquanto Sonic estiver em movimento para livrar-se de inimigos com o Ataque de Giro Supersônico.



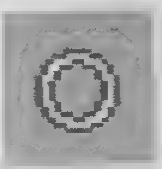
Botão Direcional (Botão D) Botão 1 Botão 2

Começando

Quando você liga o MASTER SYSTEM, a imagem do título aparece Pressione o **Botão 1** ou **2** para ver o Mapa que mostra onde estão as Zonas. Pressione o **Botão 1** ou **2** novamente para iniciar o jogo.

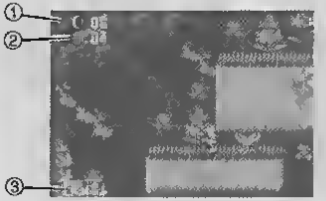
Em Busca dos Anéis!

Como Sonic, você precisa se esquivar de armadilhas e evitar robôs enlouquecidos enquanto atravessa seis zonas de perigo usando o seu Ataque de Giro Supersônico. Sua meta é libertar seus amigos das horrendas garras do dr. Robotnik, o cientista louco.
Manter-se vivo não vai ser fácil, mas você pode coletar anéis (Rings) pelo caminho.



Enquanto você possuir anéis, não será ferido quando for tocado ou atacado pelo inimigo (mas você perderá todos os seus anéis). Se um inimigo atacá-lo quando você não possuir nenhum anel e não estiver usando o Ataque de Giro Supersônico, você perderá uma chance para completar o jogo. (Mesmo se você estiver utilizando o Ataque de Giro Supersônico, você perderá uma chance se cair ao pé da tela.)
Observando os indicadores na tela, você pode controlar quantos anéis possui e quantas vidas lhe restam.

① O número de anéis que você possui.
② "Timer": Mostra quanto tempo já se passou desde que começou a etapa. Você tem dez minutos para terminar cada etapa. Se você passar disto, perderá uma chance de completar o jogo. (O tempo é baseado em tempo de jogo e não tempo real.)
③ O número de vidas que Sonic tem para terminar a etapa.



Monitores com Setas

Você encontrara monitores com setas em todas as etapas. Quebre-os. Se você morrer, você continuará o jogo a partir do monitor que destruiu.

Elementos de Sobrevivência

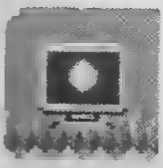
Abra os monitores de vídeo com o Ataque de Giro Supersônico para obter armas especiais que vão ajudá-lo a derrotar o malvado dr. Robotnik!

① **Super Anel**: Pegando-o você ganha dez anéis.

② **Escudo**: Evita que você perca seus anéis quando é atacado. Mesmo se você não possuir nenhum anel, você não será ferido. (Mas o escudo não vai protegê-lo de outros obstáculos.)

③ **Tênis Mágico**: Estes tênis fazem você correr mais rápido.

①

② 

③

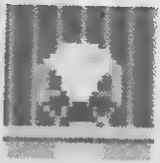
④ **"Mais uma"**: Isto lhe dá uma vida extra para completar o jogo.
Observação: Você pode ganhar uma vida extra:
- cada vez que totalizar 50 000 pontos; ou
- quando você ganha 100 anéis, ou
- quando fazer o Sonic girar o Painel de Bonificações.

⑤ **Invencível**: Este o mantém temporariamente a salvo de ataques inimigos. (Mas não vai protegê-lo de outros obstáculos.)

⑥ **Esmeraldas Caóticas:** Elas aparecem em todas as etapas. Pegue todas as seis e veja o que acontece!

④

⑤

⑥ 

Painel de Bonificações

O Painel de Bonificações aparece ao final de cada etapa. Você precisa tocá-lo para fazê-lo girar. Coisas diferentes acontecem dependendo da figura que aparece quando o painel pára de girar.

① **Dr. Robotnik**: Perdão, não acontece nada!

② **Anel**: Você ganha 10 anéis!

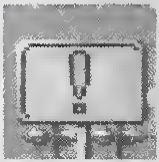
①

②

③ **"Mais uma"**: Você ganha uma vida extra!

④ **Ponto de Exclamação:** Você pode ir à Etapa Especial!

③

④ 

Pontuação

Ao final de cada etapa você verá esta tela:

① Sua pontuação (score).

② Bonificação de tempo: Esta bonificação baseia-se em quanto tempo você levou para completar a etapa.

③ Bonificação dos anéis. É determinado pelo numero de anéis que lhe restam ao final da etapa.

④ O número de chances que lhe restam para terminar o jogo.

⑤ As Esmeraldas Caóticas que você já conseguiu pegar.

Os malvados do dr. Robotnik

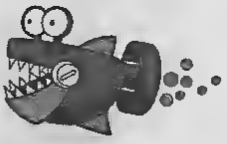
① Piranha (Chopper)

② Pulga Mecânica (Moto Bug)

③ Caranguejo (Crabmeat)

④ O Rodador (Roller)

⑤ Vespa Mortífera (Buzz Bomber)



⑥ Tubarão (Jaws)

⑦ Centopéia Assassina (Caterkiller)

⑧ Porco (Ball Hog)

⑨ Newtron

⑩ Burrobot

Chispe pelas Zonas!

Há seis zonas repletas de ação e aventura, cada uma com três etapas emocionantes. Você encontrará o dr. Robotnik na terceira etapa de cada zona. Após a destruição do maléfico cientista, uma jaula de metal aparece. Pule sobre ela para libertar os animaizinhos inocentes.

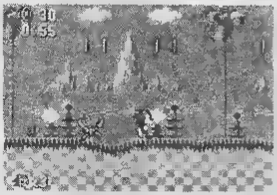
① **Zona da Montanha Verde**

Dê cambalhotas montanha abaixo e mergulhe pelas águas geladas numa caverna subterrânea. Salte dos trampolins, mas cuidado com os espinhos. Ui!

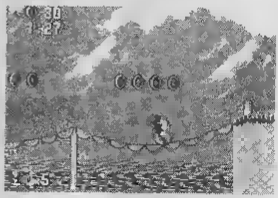
② **Zona das Pontes**

Cruze rapidamente as pontes antes que elas desmoronem, ou você acabará no fundo do lago! Pule das gangorras para atingir os penhascos. Um bom cálculo de tempo é a chave para o sucesso.

①



②



③ **Zona da Floresta**

Flores silvestres e plantas exóticas o rodearão nesta úmida e escura floresta.

Quando você chegar à cascata turbulenta, preste muita atenção. Um movimento em falso e você estará perdido!

④ **Zona do Labirinto**

Explore um complexo labirinto cheio de água. Uma contagem regressiva avisa quando seu oxigênio está se esgotando. Respirando as bolhas de ar você evita se afogar.

③

④

⑤ **Zona do Perigo**

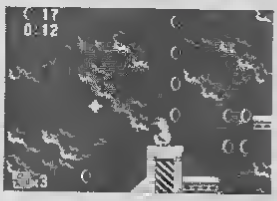
Passe voando pelas brilhantes luzes da cidade. Depois corra para um labirinto de metal que é repleto de armadilhas perigosíssimas.

As esteiras rolantes são escorregadias. Cuidado!

⑥ **Zona da Base Aérea**
Desvie dos raios laser letais e dos tiros mortíferos dos mísseis. Agora você chegou ao esconderijo do dr Robotnik, a nave Encare de frente essa luta e destrua-o!

⑤

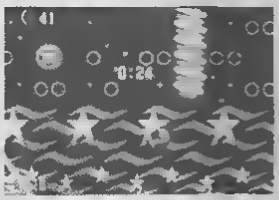
⑥



A Etapa Especial

Se você conseguir um determinado número de anéis e fizer aparecer o ponto de exclamação, você será transportado à Etapa Especial, onde você ricocheteará de blocos multicoloridos e trampolins, como se estivesse numa verdadeira máquina de "Flipperama". Você precisa passar por esta etapa dentro de um certo limite de tempo. Se você ultrapassar o limite você perderá todos os itens conseguidos durante a etapa.

Se você quebrar o monitor de prorrogação do jogo (Continue) na Etapa Especial você ganhará uma estrela de prorrogação que aparecerá no tela de término do jogo (Game Over). Mesmo que o jogo



tenha terminado, você poderá continuar a partir do início da etapa onde parou, enquanto você possuir estas estrelas (veja Final do Jogo e Prorrogação).

Final do Jogo e Prorrogação

O jogo terminará quando você perder todas as vidas. Normalmente você inicia com três vidas, mas pode aumentar este número se conseguir "mais umas" ou outros elementos (veja elementos de sobrevivência). Se você quebrar o monitor de prorrogação na Etapa Especial você ganhará uma estrela de continuação. Enquanto você possuir uma destas você poderá recomeçar o jogo do início da Zona onde parou. Para obter a prorrogação do jogo, pressione o Botão 1 ou 2 antes que o timer na tela de término do jogo (Game Over) chegue a zero. Se você conseguiu acabar o jogo, parabéns! Para continuar a jogar desligue e ligue novamente o console.

Dicas Úteis

- Agarre quantos anéis puder. (Você precisa conseguir entre 50 e 99 anéis para chegar à Etapa Especial. Se você coletar 100 anéis você ganhará uma chance extra para completar o jogo, mas não irá à etapa especial.)
- Observe as armadilhas para ver como elas se movem. Você terá melhores chances de escapar ou desviar delas.
- Quando estiver subindo pela queda d'agua principal na Zona da Floresta, NUNCA volte atrás. Se você o fizer, não chegará ao final.
- Procure maneiras de atingir lugares que parecem impossíveis de se alcançar.
- Lembre-se da Bonificação de Tempo. Tente passar pelas etapas o mais rápido possível.

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 831-2266

TECTOY

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS